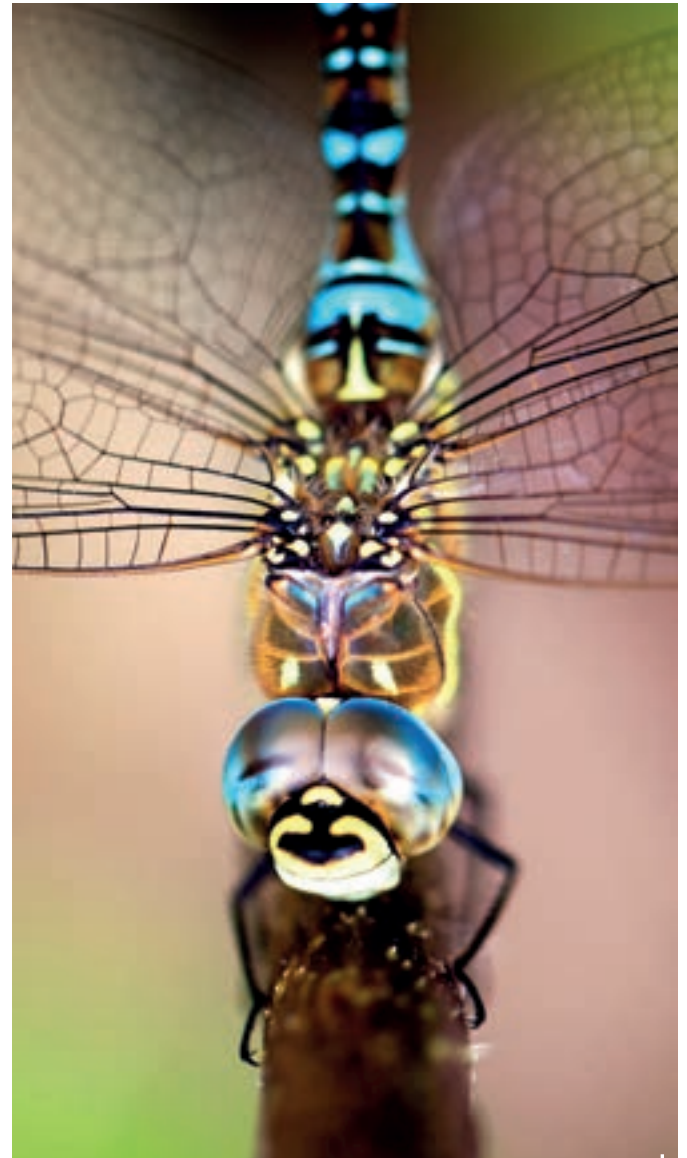


Hämta fyra vita saker. Alla i laget hjälps åt. Om ert lag klarar det här innan timglaset har runnit ut så får ni dra ett frågekort.



UTMANINGSKORT

Hämta en levande insekt oskadd.
Var försiktiga. Alla i laget hjälps
åt. Om ert lag klarar det här innan
timglaset har runnit ut så får ni dra
ett frågekort.



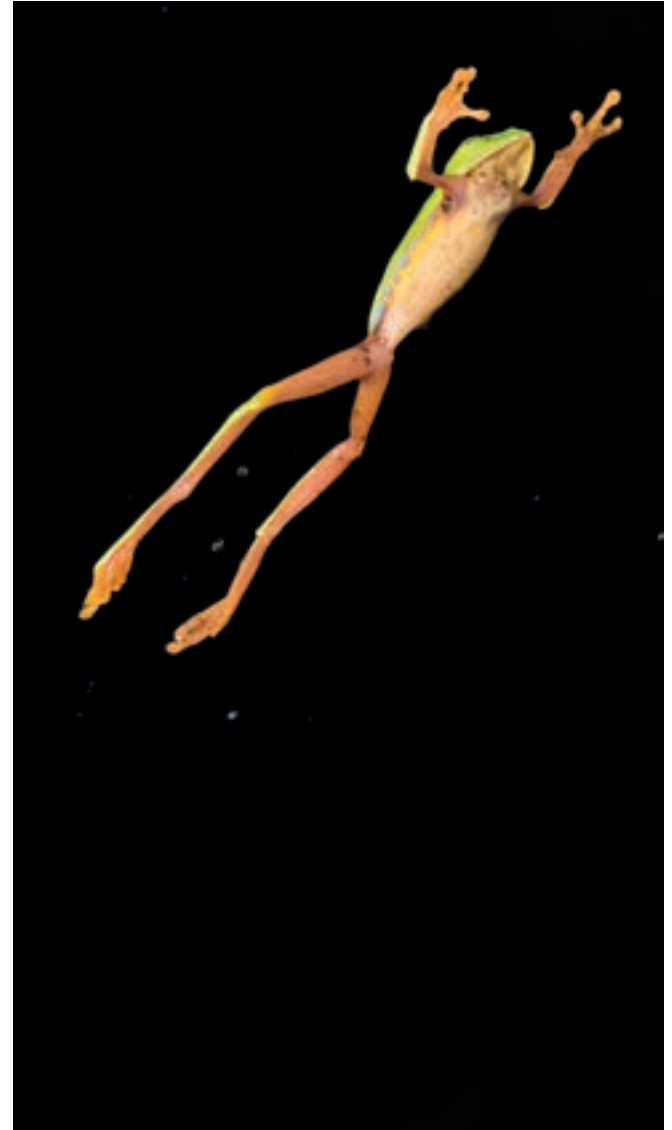
UTMANINGSKORT

Nämn tre djur som börjar på B. Alla i laget hjälps åt. Om ert lag klarar det här innan timglaset har runnit ut så får ni dra ett frågekort.



UTMANINGSKORT

Den som har dragit kortet hoppar över lagets spelpjäs åtta gånger och säger en djurart för varje hopp. Om hen klarar det här innan timglaset har runnit ut så får laget dra ett frågekort.



UTMANINGSKORT

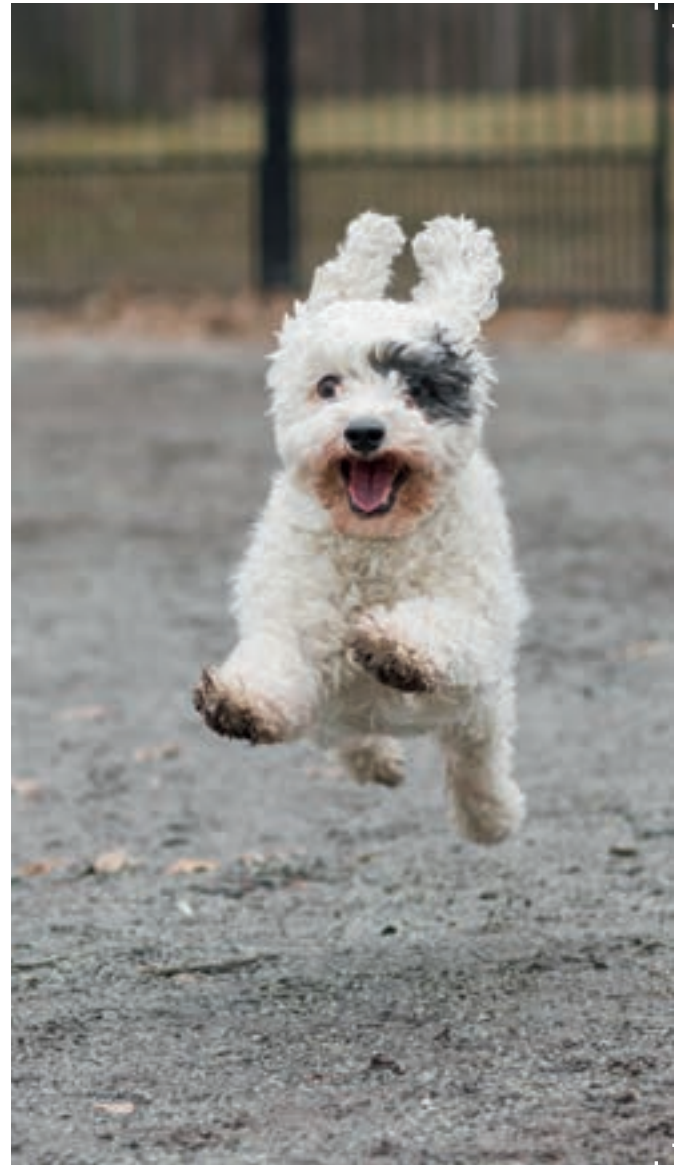
Den som har dragit kortet skakar hand med en spelare som har ett namn som innehåller bokstaven

A och är minst fyra bokstäver långt. Om hen klarar det här innan timglaset har runnit ut så får ni dra ett frågekort.



UTMANINGSKORT

Tävla med alla lag om vilket lag som hunnit springa flest varv runt spelplanen då timglaset har runnit ut. Det vinnande laget får dra ett frågekort.



UTMANINGSKORT

Den som har dragit kortet hämtar
en växt eller växtedel som börjar
på T. Om hen klarar det här innan
timglaset har runnit ut så får laget
dra ett frågekort.



UTMANINGSKORT

Den som har dragit kortet kastar tärningen i luften och försöker fånga den tio gånger. Om hen klarar det här innan timglaset har runnit ut så får laget dra ett frågekort.



UTMANINGSKORT



Alla i laget hämtar varsin pinne
som är lika lång som ringfingret.
Om ert lag klarar det här innan
timglaset har runnit ut så får ni dra
ett frågekort.



UTMANINGSKORT

Tävla med alla lag om vem som hämtar flest grankottar. Det lag som har hämtat flest grankottar då timglaset har runnit ut får dra ett frågekort.



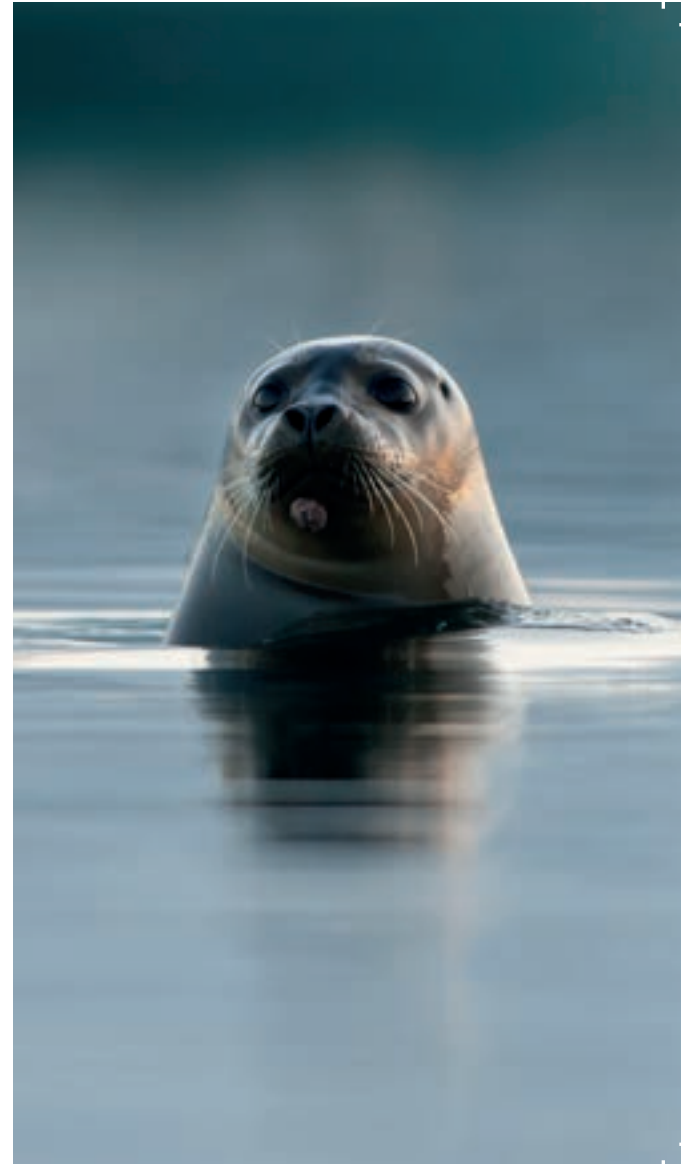
UTMANINGSKORT

Säg tre ord som rimmar på gris. Alla i laget hjälps åt. Om ert lag klarar det här innan timglaset har runnit ut så får ni dra ett frågekort.



UTMANINGSKORT

Hämta en sak som börjar på bokstäverna D, J, U och R. Alla i laget hjälps åt. Om ert lag klarar det här innan timglaset har runnit ut så får ni dra ett frågekort.



UTMANINGSKORT

Tävla med alla lag om vilket lag som kommer längst då alla i laget får ta fem steg. Den ena lagkamraten tar vid där den andra stannade. Det lag som har kommit längst när timglaset har runnit ut får dra ett frågekort.



UTMANINGSKORT

Säg en maträtt som man kan laga utomhus och nämn tre ingredienser som ingår. Alla i laget hjälps åt. Om ert lag klarar det här innan timglaset har runnit ut så får ni dra ett frågekort.



UTMANINGSKORT

Hämta minst ett björklöv. Alla i laget hjälps åt. Om ert lag klarar det här innan timglaset har runnit ut så får ni dra ett frågekort.



UTMANINGSKORT

Hämta minst ett tallbarr. Alla i laget hjälps åt. Om ert lag klarar det här innan timglaset har runnit ut så får ni dra ett frågekort.



UTMANINGSKORT

Bygg en hög av kottar som är minst lika hög som en handflata. Alla i laget hjälps åt. Om ert lag klarar det här innan timglaset har runnit ut så får ni dra ett frågekort.



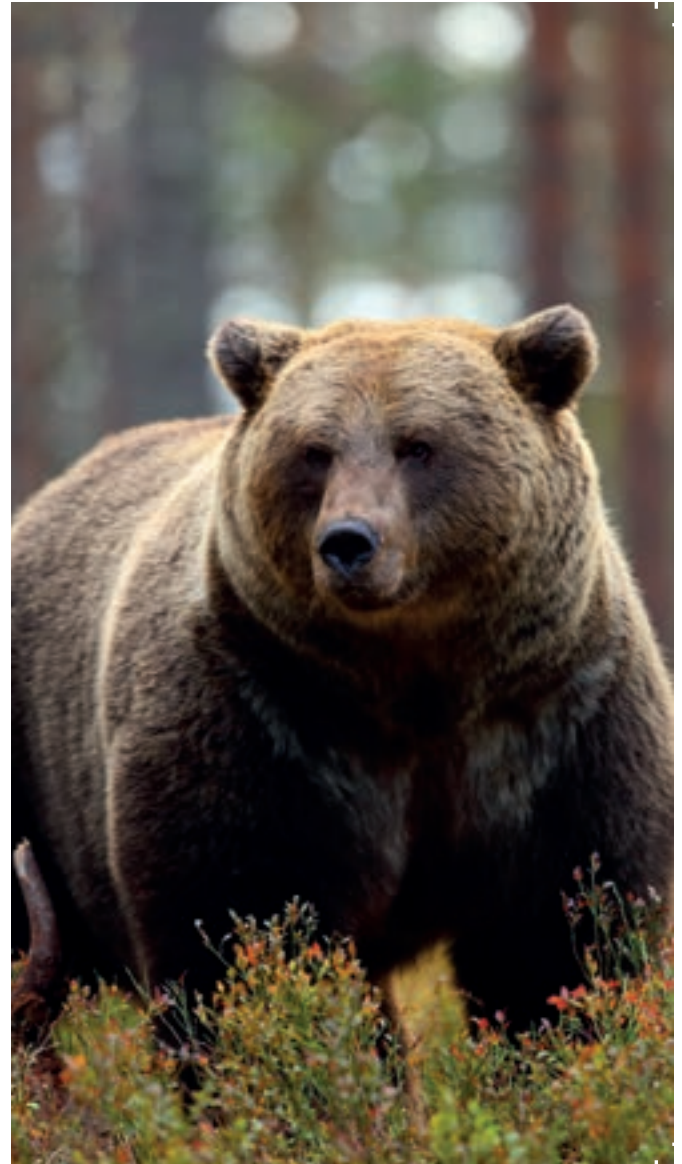
UTMANINGSKORT

Nämn fyra olika trädsorter. Alla i laget hjälps åt. Om ert lag klarar det här innan timglaset har runnit ut så får ni dra ett frågekort.



UTMANINGSKORT

Den som dragit kortet kastar en brun sak i luften och fångar den fem gånger. Om hen klarar det här innan timglaset har runnit ut så får laget dra ett frågekort.



UTMANINGSKORT

Välj ut en gren eller kvist på ett träd och försök få en sten, ett löv, en kotte och en pinne att stanna kvar på den. Alla i laget hjälps åt. Om allt sitter kvar då timglasets har runnit ut så får laget dra ett frågekort.



UTMANINGSKORT

Plocka något från naturen, ställ er vid er spelpjäs och försök träffa den röda platta som ligger tre plattor bort. Alla i laget får försöka. Om ert lag klarar det här innan timglaset har runnit ut så får ni dra ett frågekort.



UTMANINGSKORT



Gör en cirkel av pinnar eller kvistar runt er spelpjäs. Alla i laget hjälps åt. Om ert lag klarar det här innan timglaset har runnit ut så får ni dra ett frågekort.

UTMANINGSKORT